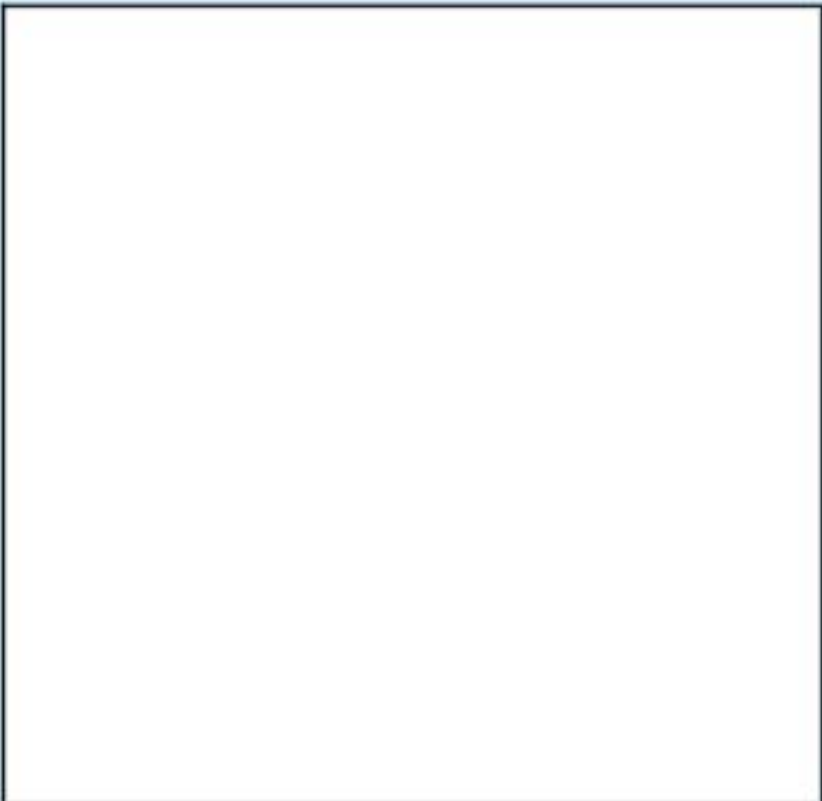
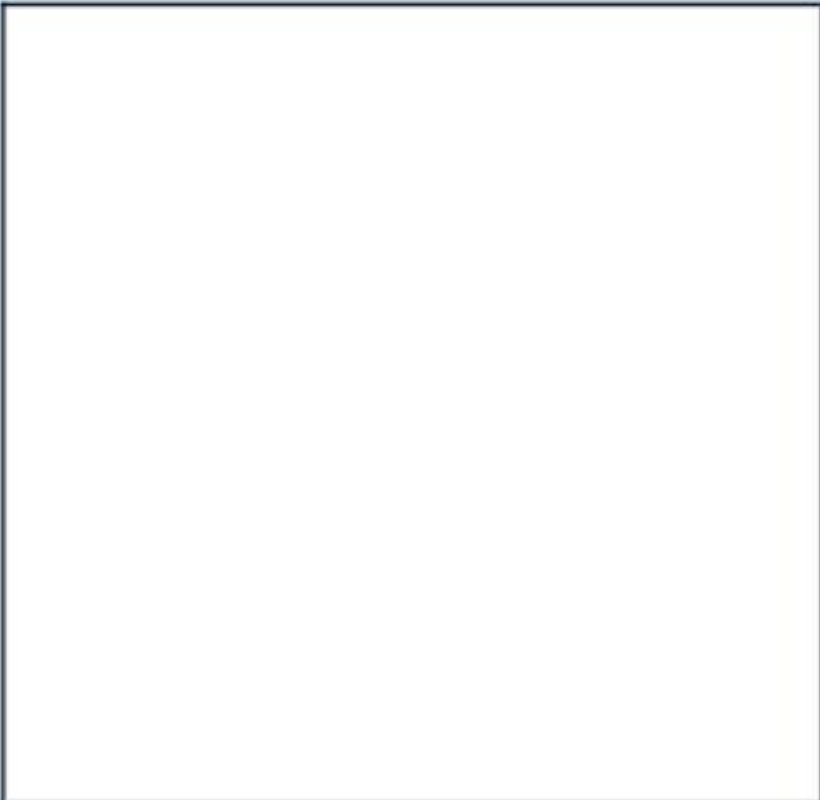
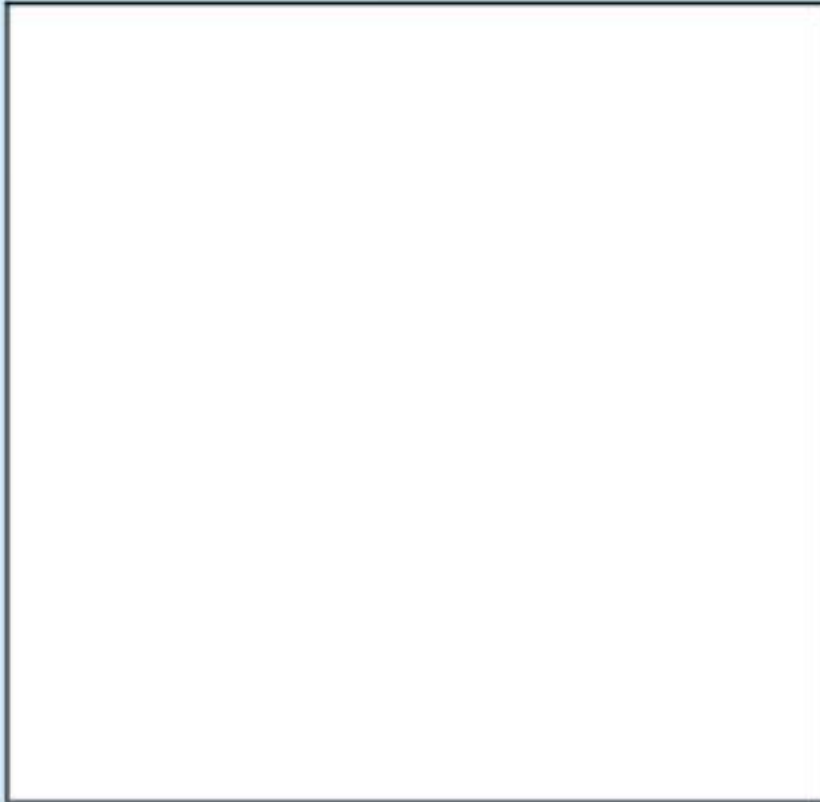
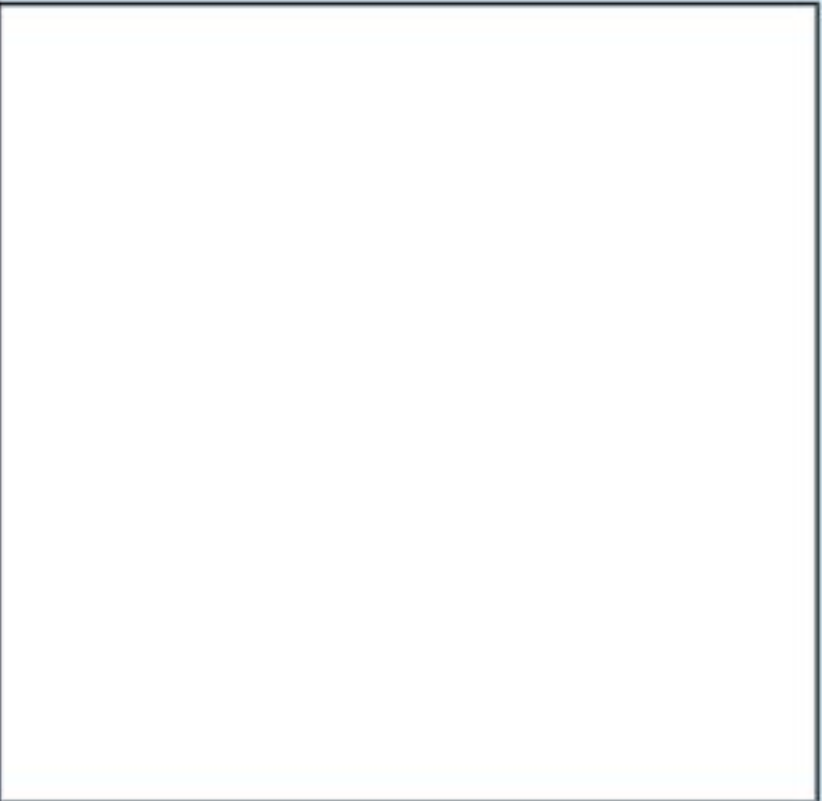
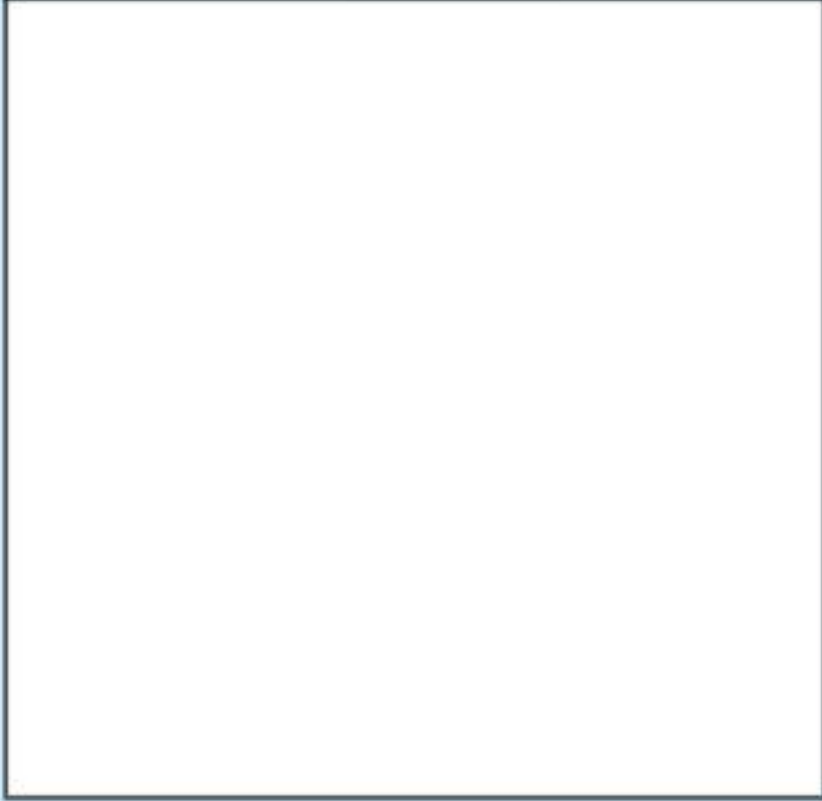
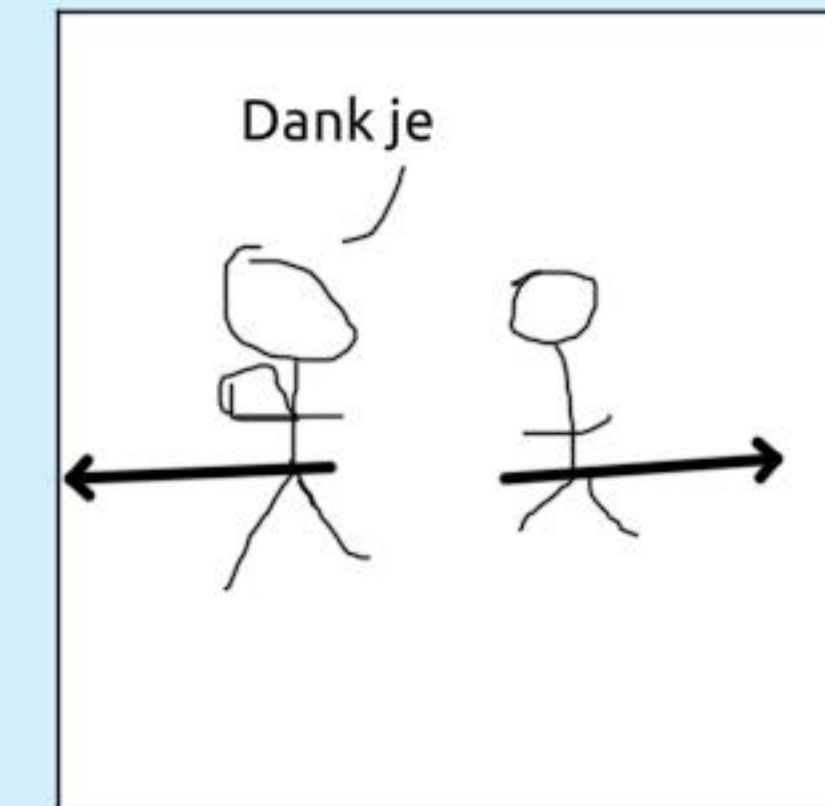
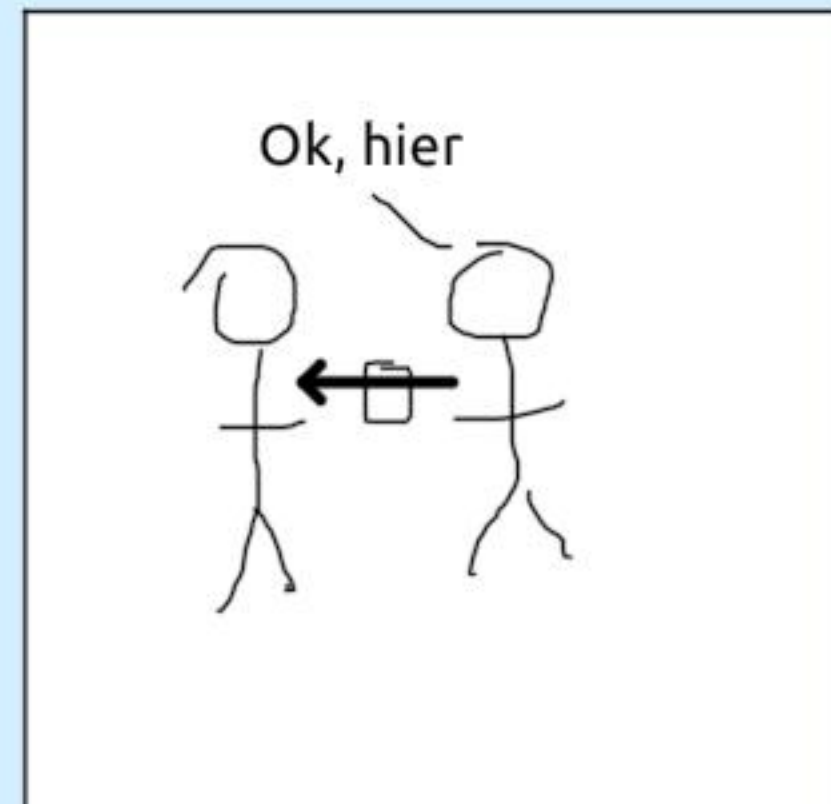
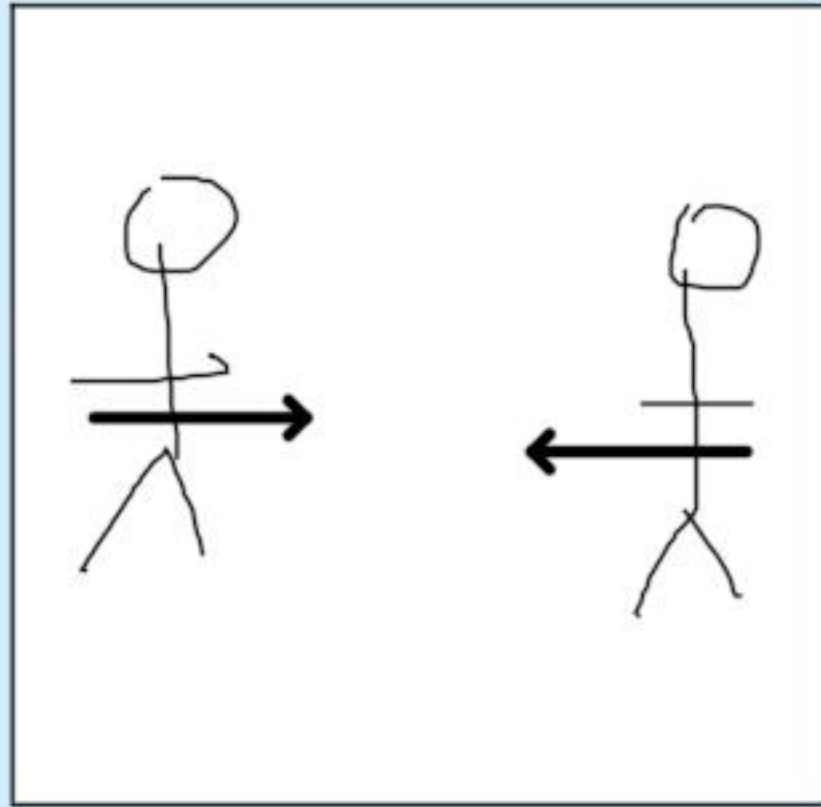


Storyboard



Storyboard



Opdracht: Maak een kort animatiefilmpje in scratch

Stappenplan:

1. Maak een storyboard van je verhaaltje
2. Bedenk welke sprites en achtergrond(en) je gaat gebruiken
3. Plaats de sprites en achtergrond(en) in scratch
4. Animeer je verhaaltje

<https://tinyurl.com/Programmerenles3>

Opdracht 1:
Laat de kat Hallo! zeggen

Opdracht 2:
Wacht 2 seconden, laat dan de kat Hallo! zeggen

Opdracht 3:
Laat de kat Hallo! zeggen en zorg dat het spreekwolkje weg gaat

Opdracht 4:
Laat de kat 3 keer Hallo! zeggen. Het spreekwolkje moet 1 seconde blijven staan en 1 seconde weg zijn

Opdracht 5:
Laat de kat naar rechts lopen en laat de kat dan Gelukt! zeggen

Opdracht 6:
Plaats een bal sprite. Laat de kat naar rechts lopen tot hij botst met de bal

Klaar:
Kijk naar de blokken en bedenk zelf iets wat de kat kan doen of zeggen.

